

PICKKEY

2018년 2학기
웹 프로그래밍 정재균조
도우진, 정현석, 정재균

제시되는 두 키워드 중
더 많이 검색된 키워드를
PICK 하는 게임

(저번 달 네이버 검색횟수 기준)

PICK + KEYWORD = PICKKEY

키워드를 고른다는 의미를 지닌 PICK
I는 돋보기(search) E는 열쇠를 상징
네이버API : 초록색 + key(열쇠) : 노란색

사용언어

HTML

PHP

CSS

JavaScript

MySQL

라이브러리

JQuery

SNS 공유

네이버 검색어 트렌드

네이버 검색광고

Google Custom Search

JSencrypt

조원이 맡은 역할

정재균

사이트의 레이아웃 작성
게임 클라이언트 사이드 작성
사이트의 전반적인 디자인
반응형 웹페이지 구현
미니게임 PONG 작성

정현석

데이터베이스 전반
리더보드 페이지 디자인
로고 제작



도우진 (조장)

게임에 필요한 데이터 수집 및 처리
자동화된 데이터 관련 모듈 작성
DB, FTP, 웹 서버 작업 및 보안 전반
데이터베이스 보조
SNS 공유기능
🔍 favicon 제작

PICKEY만의 데이터 처리 모듈

Image Crawling Module

1차적으로 수동으로 수집
(정치, 범죄 등 민감한 논란거리 방지)
But, 실수로 누락된 데이터가 있다면?
→ 이미지를 자동으로 크롤링

Data Request & Processing Module

네이버 검색어 트렌드 rest api
+ 검색광고 rest api
둘의 response data를 이용하여 process

크롤링 모듈과 키워드 모듈로 자동화된 키워드 검색횟수 조회 및 이미지 수집 구현

게임의 특징과 기타 요소

직관적인 플레이 방식과 빠른 게임 진행으로 **중독성이 높음**

일반 게임과 제한 시간(5초)이 있는 타임 어택 **두 가지의 게임 타입**

키워드는 언제나 **중복 없이 랜덤으로** 제시

두 키워드의 검색횟수 차이가 10% 내외일 때, **무효판정**이 존재

DB를 사용 한 **리더보드**가 존재해 사용자들의 도전의식을 자극

SNS 공유 기능이 존재하며,

공유 시 점수와 순위를 첨부하여 호기심과 도전의식을 자극

이미지 용량 최적화로 데이터 절약 및 성능 개선

사용된 모든 이미지는 **저작권을 침해하지 않으며** 각 이미지마다 출처버튼이 존재함

게임

직관적인 플러

일반 게임과 제한

키워

두 키워드의 검

DB를 사용 한

공유 시 점수

이미지

사용된 모든 이미지는 저

점수 : 0

이미지 출처

계명대학교
305,725

PICK!

4

임지현

PICK!

이미지 출처

요소

중독성이 높음

가지의 게임 타입

제시

효판정이 존재

전의식을 자극

전의식을 자극

능 개선

시마다 출처버튼이 존재함

게임의 특징과 기타 요소

직관적인 플레이 방식과 빠른 게임 진행으로 **중독성이 높음**

일반 게임과 제한 시간(5초)이 있는 타임 어택 **두 가지의 게임 타입**

키워드는 언제나 **중복 없이 랜덤으로** 제시

두 키워드의 검색횟수 차이가 10% 내외일 때, **무효판정**이 존재

DB를 사용 한 **리더보드**가 존재해 사용자들의 도전의식을 자극

SNS 공유 기능이 존재하며,

공유 시 점수와 순위를 첨부하여 호기심과 도전의식을 자극

이미지 용량 최적화로 데이터 절약 및 성능 개선

사용된 모든 이미지는 **저작권을 침해하지 않으며** 각 이미지마다 출처버튼이 존재함



기타 요소

진행으로 **중독성이 높음**

심어택 두 가지의 게임 타입

랜덤으로 제시

외일 때, **무효판정**이 존재

사용자들의 도전의식을 자극

재하며,

기심과 도전의식을 자극

절약 및 성능 개선

사용된 모든 이미지는 **저작권을 침해하지 않으며** 각 이미지마다 출처버튼이 존재함

게임의 특징과 기타 요소

직관적인 플레이 방식과 빠른 게임 진행으로 **중독성이 높음**

일반 게임과 제한 시간(5초)이 있는 타임 어택 **두 가지의 게임 타입**

키워드는 언제나 **중복 없이 랜덤으로** 제시

두 키워드의 검색횟수 차이가 10% 내외일 때, **무효판정**이 존재

DB를 사용 한 **리더보드**가 존재해 사용자들의 도전의식을 자극

SNS 공유 기능이 존재하며,

공유 시 점수와 순위를 첨부하여 호기심과 도전의식을 자극

이미지 용량 최적화로 데이터 절약 및 성능 개선

사용된 모든 이미지는 **저작권을 침해하지 않으며** 각 이미지마다 출처버튼이 존재함

Rank	Nickname	Score
1등	테스트	6
2등	네오마인드	5
3등	NO_NAME	5
4등	NO_NAME	3
5등	NO_NAME	2
6등	풍	2
7등	앗..아앗..	2
8등	풍	1
9등	풍	1
10등	풍	1
11등	살살녹는토끼	1
12등	pOnG	1
13등	NO_NAME	1
14등	풍	1
15등	노트북	1
16등	구와아악	1
17등	테스트	0
18등	NO_NAME	0
19등	풍	0
20등	니	0
21등	풍	0
22등	풍	0
23등	풍	0

임의 특징과 기타 요소

플레이 방식과 빠른 게임 진행으로 **중독성이 높음**

제한 시간(5초)이 있는 타임 어택 **두 가지의 게임 타입**

이워드는 언제나 **중복 없이 랜덤으로** 제시

검색횟수 차이가 10% 내외일 때, **무효판정**이 존재

한 **리더보드**가 존재해 사용자들의 도전의식을 자극

SNS 공유 기능이 존재하며,

점수와 순위를 첨부하여 호기심과 도전의식을 자극

메모리 용량 최적화로 데이터 절약 및 성능 개선

저작권을 침해하지 않으며 각 이미지마다 출처버튼이 존재함

게임의 특징과 기타 요소

직관적인 플레이 방식과 빠른 게임 진행으로 **중독성이 높음**

일반 게임과 제한 시간(5초)이 있는 타임 어택 **두 가지의 게임 타입**

키워드는 언제나 **중복 없이 랜덤으로** 제시

두 키워드의 검색횟수 차이가 10% 내외일 때, **무효판정**이 존재

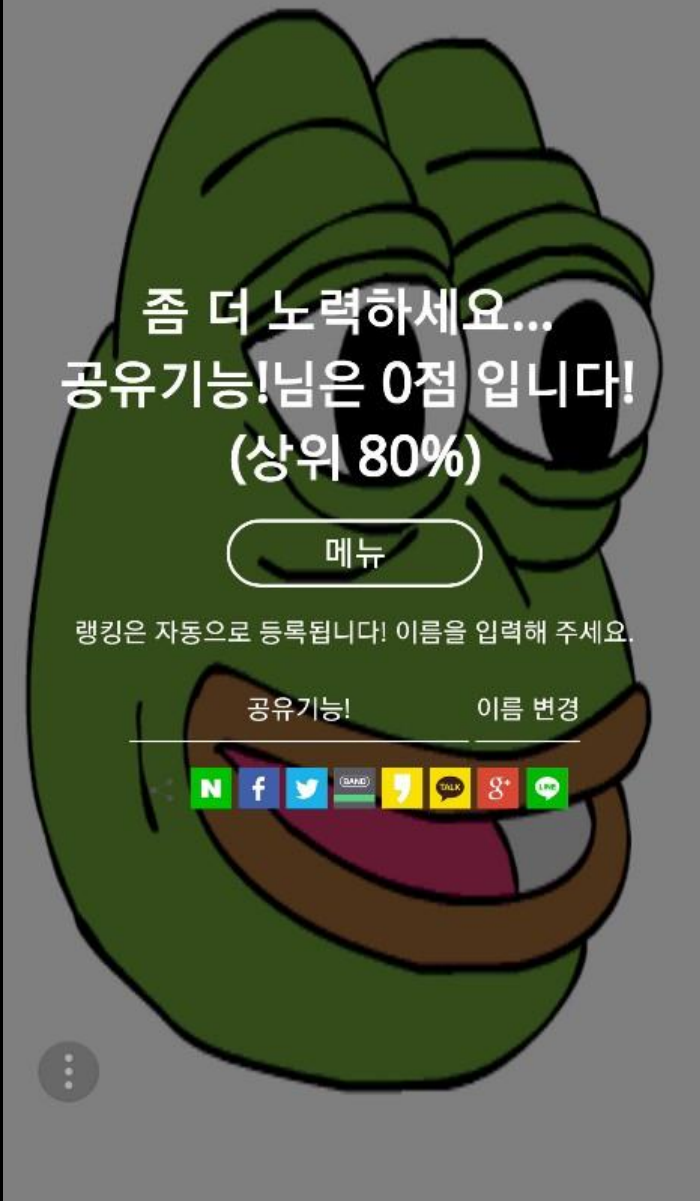
DB를 사용 한 **리더보드**가 존재해 사용자들의 도전의식을 자극

SNS 공유 기능이 존재하며,

공유 시 점수와 순위를 첨부하여 호기심과 도전의식을 자극

이미지 용량 최적화로 데이터 절약 및 성능 개선

사용된 모든 이미지는 **저작권을 침해하지 않으며** 각 이미지마다 출처버튼이 존재함



게임의 특징과 기타 요소

플레이 방식과 빠른 게임 진행으로 **중독성이 높음**

제한 시간(5초)이 있는 타임 어택 **두 가지의 게임 타입**

키워드는 언제나 **중복 없이 랜덤으로** 제시

의 검색횟수 차이가 10% 내외일 때, **무효판정**이 존재

한 **리더보드**가 존재해 사용자들의 도전의식을 자극

SNS 공유 기능이 존재하며,

점수와 순위를 첨부하여 호기심과 도전의식을 자극

미지 용량 최적화로 데이터 절약 및 성능 개선

는 **저작권을 침해하지 않으며** 각 이미지마다 출처버튼이 존재함



좀 더 노력하세요...
공유기능!님은 0점 입니다!
(상위 80%)

메뉴

랭킹은 자동으로 등록됩니다! 이름을 입력해 주세요.

공유기능! 이름 변경



게임의 특징과 기타 요

플레이 방식과 빠른 게임 진행으로 **중독성**
제한 시간(5초)이 있는 타임 어택 **두 가지**
키워드는 언제나 **중복 없이 랜덤으로** 제시
의 검색횟수 차이가 10% 내외일 때, **무효판**
한 **리더보드**가 존재해 사용자들의 도전의
SNS 공유 기능이 존재하며,
점수와 순위를 첨부하여 호기심과 도전의식
미지 용량 최적화로 데이터 절약 및 성능 기
는 **저작권을 침해하지 않으며** 각 이미지마다

← 공유대상 선택 확인

친구

채팅

채팅방 이름, 참여자 검색



게임의 특징과 기타 요소

직관적인 플레이 방식과 빠른 게임 진행으로 **중독성이 높음**

일반 게임과 제한 시간(5초)이 있는 타임 어택 **두 가지의 게임 타입**

키워드는 언제나 **중복 없이 랜덤으로** 제시

두 키워드의 검색횟수 차이가 10% 내외일 때, **무효판정**이 존재

DB를 사용 한 **리더보드**가 존재해 사용자들의 도전의식을 자극

SNS 공유 기능이 존재하며,

공유 시 점수와 순위를 첨부하여 호기심과 도전의식을 자극

이미지 용량 최적화로 데이터 절약 및 성능 개선

사용된 모든 이미지는 **저작권을 침해하지 않으며** 각 이미지마다 출처버튼이 존재함



PICKEY

픽키, 네이버™ 데이터 기반의 한국
형 검색어 게임!
A+받는팀님이 일반 게임 모드에서
9점을 획득하셨습니다! (상위 47...

[자세히 보기](#)

APP Pickey >

오후 6:56

오후 6:56 ¹ 와 정말 재밌겠다

공유기능 예시 (카카오톡)

게임의 특징과 기타 요소

직관적인 플레이 방식과 빠른 게임 진행으로 **중독성이 높음**

일반 게임과 제한 시간(5초)이 있는 타임 어택 **두 가지의 게임 타입**

키워드는 언제나 **중복 없이 랜덤으로** 제시

두 키워드의 검색횟수 차이가 10% 내외일 때, **무효판정**이 존재

DB를 사용 한 **리더보드**가 존재해 사용자들의 도전의식을 자극

SNS 공유 기능이 존재하며,

공유 시 점수와 순위를 첨부하여 호기심과 도전의식을 자극

이미지 용량 최적화로 데이터 절약 및 성능 개선

사용된 모든 이미지는 **저작권을 침해하지 않으며** 각 이미지마다 출처버튼이 존재함

게임의 특징과 기타 요소

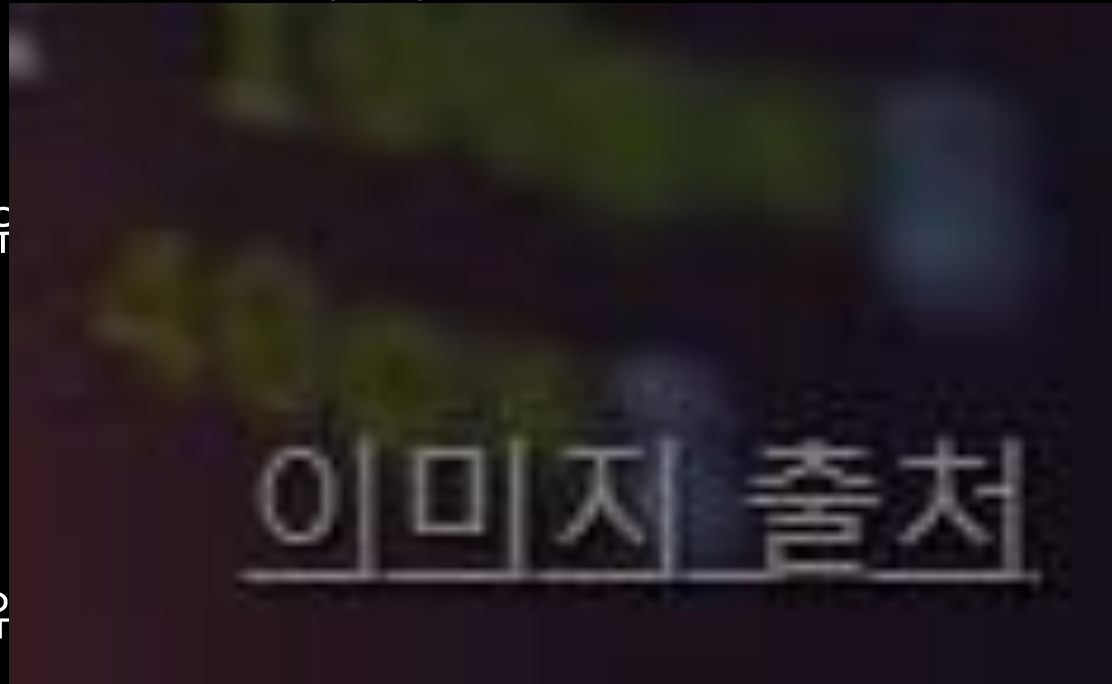
직관적인 플레이 방식과 빠른 게임 진행으로 **중독성이 높음**

일반 게임과 제한 시간(5초)이 있는 타임 어택 **두 가지의 게임 타입**

두 키위

DB를

공유



존재

자극

극

이미지 용량 최적화로 데이터 절약 및 성능 개선

사용된 모든 이미지는 **저작권을 침해하지 않으며** 각 이미지마다 출처버튼이 존재함

사용자 경험 (UX)

키워드 조회가 **비동기**로 이루어짐

당월 -> 전월 -> ... 가장 최신 데이터를 load,
당월 데이터가 없을 경우 비동기로 rest api를 이용하여
http request, response 데이터 처리
이를 통해 사용자는 지연시간 없이 게임을 즐길 수 있어 UX 증대

반응형 웹페이지

브라우저의 크기, 접근 디바이스별로
스타일시트 및 스크립트를 달리 적용하여
어떤 장치에서도 편안한 게임환경 제공

사용자와의 **소통**

사용자의 문의로 이미지, 키워드 변경을 할 수 있게 하여 함께 만들어가는 **PICKEY**

사용자 경험 (UX)

키워드 조회가 **비동기**로 이루어짐

당월 -> 전월 -> ... 가장 최신 데이터를 load,
당월 데이터가 없을 경우 비동기로 rest api를 이용하여
http request, response 데이터 처리
이를 통해 사용자는 지연시간 없이 게임을 즐길 수 있어 UX 증대



반응

브라우저의 크
스타일시트 및 스
어떤 장치에서

사용

사용자의 문의로 이미지, 키워드 변경



(UX)

이루어짐

데이터를 load,
rest api를 이용하여
데이터 처리
을 즐길 수 있어 UX 증대

반응

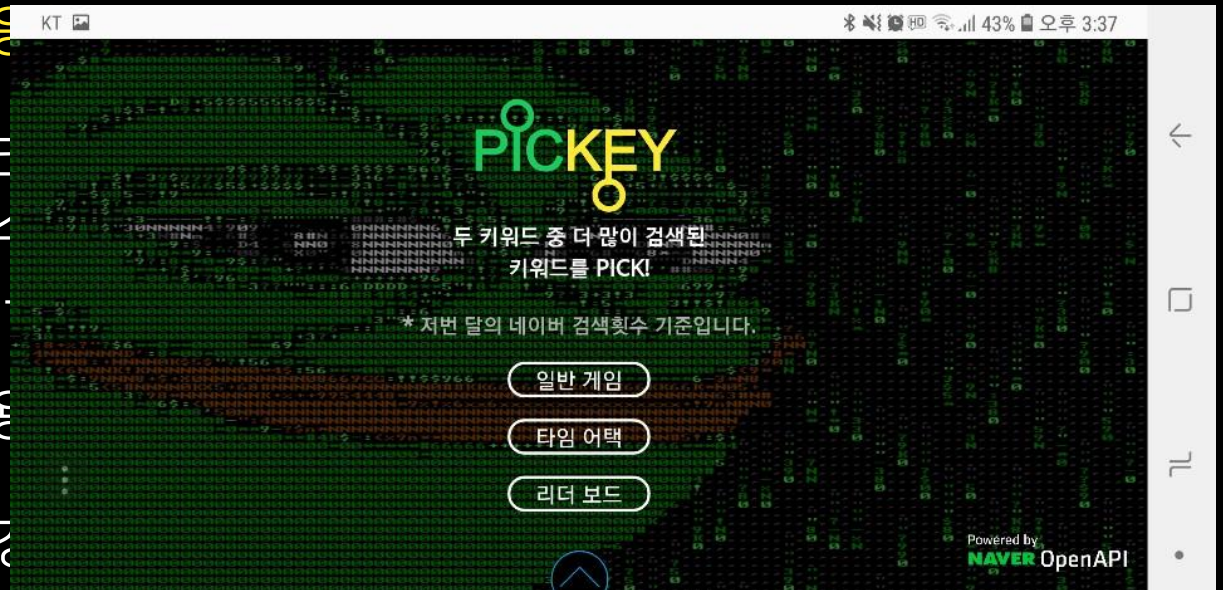
KT

43% 오후 3:37

브라우저의 크로스 플랫폼 스타일시트 및 어떤 장치에서

사용

사용자의 문의로 이미지, 키워드 변경



사용자 경험 (UX)

키워드 조회가 **비동기**로 이루어짐

당월 -> 전월 -> ... 가장 최신 데이터를 load,
당월 데이터가 없을 경우 비동기로 rest api를 이용하여
http request, response 데이터 처리
이를 통해 사용자는 지연시간 없이 게임을 즐길 수 있어 UX 증대

반응형 웹페이지

브라우저의 크기, 접근 디바이스별로
스타일시트 및 스크립트를 달리 적용하여
어떤 장치에서도 편안한 게임환경 제공

사용자와의 **소통**

사용자의 문의로 이미지, 키워드 변경을 할 수 있게 하여 함께 만들어가는 **PICKEY**

pickey.tk의 특징

접근이 쉬운 최상위 국가 도메인 사용

https 프로토콜 지원 및 SSL인증서, 공개키 암호화 알고리즘 적용으로
데이터 통신의 안정성 ↑

manifest, robots, sitemap, 사이트 메타정보 등록으로
검색 접근성과 SNS 공유 시 정보전달성을 높임

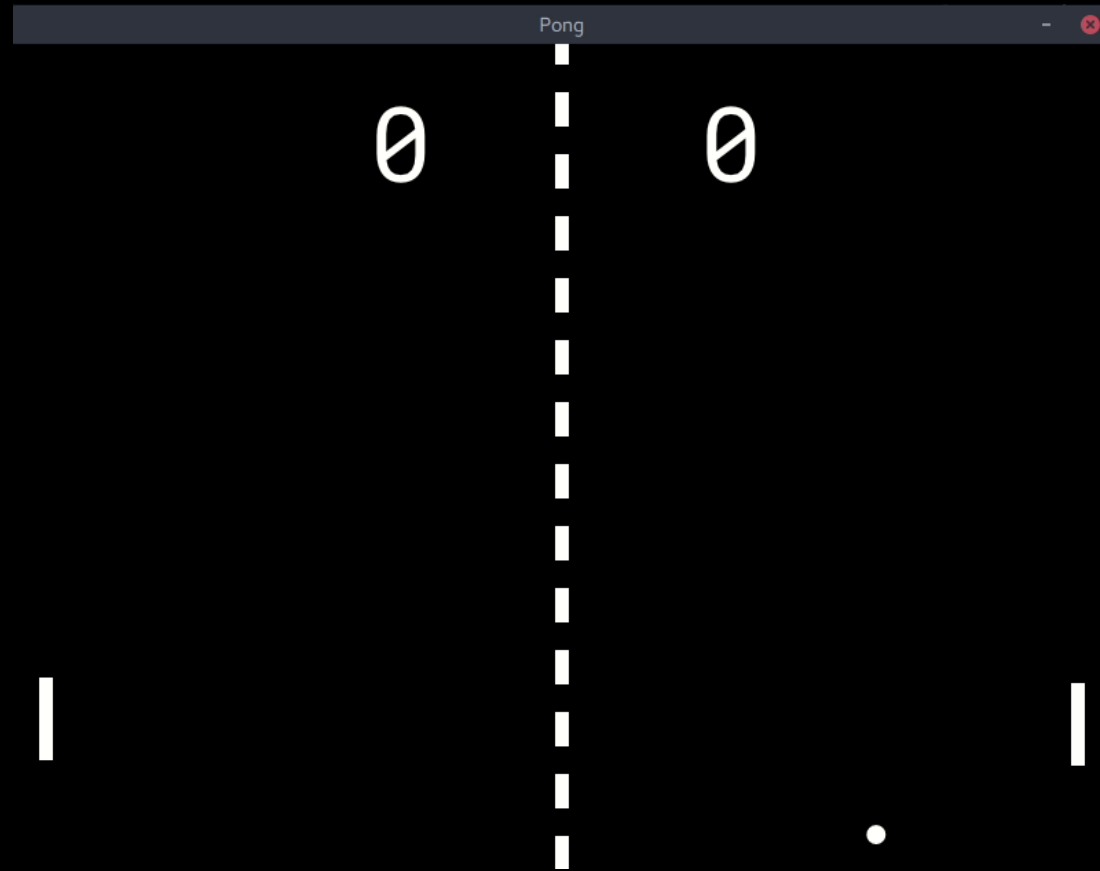
국내 트래픽 무제한 호스팅 서비스 이용을 통해 지연시간과 트래픽 제한 없이 서비스 제공

홈페이지 시연

pickey.tk

숨겨진 미니게임 PONG

《퐁》(Pong)은 최초의 아케이드 비디오게임 이자 최초의 스포츠 아케이드 비디오 게임 중 하나이다.



숨겨진 미니게임 PONG

(이스터에그)

랭킹 등록 시 닉네임을
영어로 "pong" (대소문자 상관 없음) 혹은 "퐁" 으로 등록 후
일반게임을 진행하면 첫 번째 키워드로 "pong"이 나옴
"pong"키워드의 이미지 출처 문구는 "퐁 하러 가기"로 바뀌고
클릭 시 PICKEY의 요소들이 퐁 요소로 변하며 퐁 게임 진행

PICKEY의 특성상 퐁은 1인용 게임으로 제작
공을 튕겨낼수록 공은 가속도를 받으며
공을 튕겨낼 때마다 1점을 얻는 방식
PICKEY와의 상호작용으로 퐁 100점을 얻으면
PICKEY의 점수가 1점 올라간다.
(100점에 가까워지면 속도가 매우 빠르기 때문에 밸런스를 해치지 않음)

PLAY NOW

pickey.tk